

JAK SE UBYTOVAT

1. Zájemce o ubytování v Domově mládeže Studentská si prostuduje Vnitřní řád domova mládeže platný pro konkrétní školní rok.
2. Zájemce o ubytování si ujasní, zda souhlasí s Pokyny k platbám za ubytovací a stravovací služby, včetně platebních podmínek. Jejich splněním je podmíněno faktické nastěhování do domova mládeže.
3. Jestliže zájemce o ubytování souhlasí s výše uvedenými dokumenty, vyplní:
 - a. **Přihlášku do DM,**
 - b. příslušný druh **Souhlasného prohlášení** (zákonného zástupce/zletilého studenta) v dikci zákona č. 89/2012 Sb., nový občanský zákoník,
 - c. **Přihlášku ke stravování.**
4. Při vyplňování Přihlášky do DM je vhodné vybrat budov DM podle potřeb stravovacích služeb a podle potřeb ubytovacích služeb (např. ubytování ve dnech školního vyučování nebo i o sobotách a nedělích či svátcích). Do přihlášky uveďte jména spolužáků nebo kamarádů, se kterými by chtěl zájemce o ubytování bydlet.
5. Zájemce o ubytování může označit i pokoj, na kterém by chtěl být ubytován. Domov mládeže se bude snažit v rámci kapacitních možností uvedeným požadavkům vyhovět.
6. Zájemce o ubytování odešle v PC vyplněné dokumenty z bodu 3. v označené obálce s nápisem „PŘIHLÁŠKA“ neprodleně, nejpozději však do 31. května na adresu:

Domov mládeže a školní jídelna, Studentská 10, 160 00 Praha 6 – Dejvice

DALŠÍ INFORMACE

1. Požadavku na ubytování v domově mládeže bude vyhověno podle kapacitních možností domova mládeže pro konkrétní školní rok a dále podle vyhodnocení kritérií pro přijímání do domova mládeže. Ubytovaní v domově mládeže platí vždy pro jeden školní rok. **Na přijetí do domova mládeže není právní nárok.**
2. Oznámení o přijetí či nepřijetí k ubytování do domova mládeže bude zájemcům o ubytování, kteří zaslali přihlášku do 31. května, odesíláno nejpozději v prvním červnovém týdnu. Spolu s vyzněním o přijetí budou zákonným zástupcům žáků nebo plnoletým žákům zaslány pokyny k první platbě a další informace. Vnitřní řád domova mládeže v aktuálním znění je k dispozici na www.dmstudentska.cz.